|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Obraz zawierający symbol, Grafika, logo, Prostokąt  Opis wygenerowany automatycznie | Politechnika Bydgoska im. J. J. Śniadeckich  Wydział Telekomunikacji,  Informatyki i Elektrotechniki  Obraz zawierający symbol, logo, Grafika, Czcionka  Opis wygenerowany automatycznie**Zakład Systemów Teleinformatycznych** | |  |
| **Przedmiot** | Algorytmy i struktury danych | | |
| **Prowadzący** | dr inż. Agata Giełczyk | | |
| **Temat** | *Cpp – przypomnienie cz. 2* | | |
| **Student** | Adam Bryk | | |
| **Nr lab.** | 02 | **Data oddania spr.** | 21.10.2023 |

**Każda strona sprawozdania zawiera u góry kod do algorytmów z zadań za wyłączeniem zadania 4 i 5 kod napisany w c++. Na dole strony znajduje się wykonany schemat blokowy, na ostatnich stronach znajdują się kody wynikowe.**

**Zadanie 1**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, wyświetlacz

Opis wygenerowany automatycznieObraz zawierający zrzut ekranu, diagram, Plan, tekst

Opis wygenerowany automatycznie

**Zadanie 2**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający zrzut ekranu, diagram, tekst, design

Opis wygenerowany automatycznie

Zadanie 3

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, diagram, design

Opis wygenerowany automatycznie

**Zadanie kod 6**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

**Zadanie Schemat 6**

`Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, diagram, linia

Opis wygenerowany automatycznie

**Zadanie 7**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, wyświetlacz

Opis wygenerowany automatycznie

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, diagram, linia

Opis wygenerowany automatycznie

**Zadanie 8**

Analiza:

Algorytm generuje liczbę pseudo losową z przedziału od 1 do 15, następnie użytkownik wprowadza wartość, jeżeli wprowadzona wartość jest wieksza od wylosowanej algorytm wypisze „less!” jeżeli mniejsza „more!” a następnie zmienna ‘i’ jest inkrementowana. Gdy użytkownik zgdanie wylosowana wartość algorytm zwraca „success!” oraz zmienną zawierając ilość prób ‘i’.

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie, Oprogramowanie multimedialne

Opis wygenerowany automatycznie

**Wyniki:**

**Zad1**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

**Zad2**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

**Zad3**

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Zad6

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Zad7

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, Czcionka

Opis wygenerowany automatycznie

Zad8

Obraz zawierający tekst, zrzut ekranu, oprogramowanie

Opis wygenerowany automatycznie

**Wnioski:**

**Na zajęciach odświeżyłem sobie sposoby operacji na różnych systemach liczbowych. Poznałem również własność jaka jest zapis typu String w postaci tablicy znaków w c++. Zwróciłem również uwagę na fakt który została mi powiedziany na zajęciach by zmienne pomocnicze „ok” wykorzystywały typ liczbowy bool stanowiący bardziej odpowiedni typ dla tego zastosowania.**